

GUÍA N° 2

UNIDAD 2: Iniciación al Juego y sus Variantes.

**Tipos de Juego:**

➤ **JUEGO PSICOMOTOR:**

Desarrollan la capacidad motora a través del movimiento y la acción corporal. Existen 2 tipos:

- **Sensorial y perceptivo:** Se refiere principalmente al ámbito visual, auditivo, táctil, olfativo y gustativo.
- **Motor:** Desarrolla el conocimiento del esquema corporal, la coordinación y la expresión corporal. Ejemplo: saltar, correr, arrastrarse, entre otros.
- **juego psicomotor:** <https://www.youtube.com/watch?v=D3I35sLRTII#action=share>

➤ **JUEGO AFECTIVO:**

Es aquel que implica emociones, sentimientos, afecto y desarrollo del auto concepto y la autoestima. Destacan los siguientes:

- **Juego de rol:** Facilita el desarrollo emocional, permiten superar preocupaciones, frustraciones y tensiones modificando la realidad a través de la representación de situaciones.
- **Juego de autoestima:** Mejora la percepción y la valoración personal.
- **juego afectivo:** <https://www.youtube.com/watch?v=bIle-dbTemY>



# INDICACIONES DEL TRABAJO

- De acuerdo a los juegos y los tipos de juegos, realiza los siguiente:
  - Revisar videos de tipo afectivo y psicomotor ( links YouTube)
  - Revisar los tipos de juegos y sus variantes
  - Ejecutar un juego de cada uno
- Actividad:
  - Realiza un calentamiento de a lo menos 5 minutos, en un espacio seguro de tu hogar, ponte ropa cómoda o deportiva y ejecuta un juego afectivo y uno psicomotor.
  - Mínimo 3 veces por semana
  - Tiempo según tipo de juego
  - Ejecuta el juego elegido
- Ejemplo: juego psicomotor / motor
  - Saltar, correr, arrastrarse, entre otros

**BUENA SUERTE**

