

GUÍA N° 3- FECHA: 24 DE AGOSTO

UNIDAD 2: Iniciación al Juego y sus Variantes.

Tipo de Juego:

JUEGO PSICOMOTOR:

Desarrollan la capacidad motora a través del movimiento y la acción corporal. Existen 2 tipos:

- **Sensorial y perceptivo:**
Se refiere principalmente al ámbito visual, auditivo, táctil, olfativo y gustativo.
- **Motor:**
Desarrolla el conocimiento del esquema corporal, la coordinación

INDICACIONES DEL TRABAJO

De acuerdo al psicomotor, realiza lo siguiente:

- Junta el material a ocupar
- Elige un lugar seguro para elaborar y ejecutar el juego
- Construye en ese espacio físico, el circuito psicomotor
- Las estaciones deben ser diversas y entretenidas
- Verifica la seguridad del circuito
- Ejecuta el juego varias veces
- Incluye a los demás integrantes de la familia a participar

Actividad Sugerida: El juego de la Gimkana, reúne las características de un juego psicomotor, por tanto se sugiere como actividad a realizar. Te invito a utilizar todo tu ingenio!!!

SUGERENCIA YOUTUBE:

Acá les dejo un link, de cómo hacer una gimkana en casa, revísala, te puede servir, como ejemplo

<https://www.youtube.com/watch?v=ayMLWof5E7Q>



BUENA SUERTE