

GUÍA N° 3- FECHA: 24 DE AGOSTO
UNIDAD 2: Iniciación al Juego y sus Variantes.

Tipo de Juego:

➤ **JUEGO COGNITIVO:**

Desarrolla las capacidades intelectuales. Se divide en:

Juego de manipulación y construcción: Potencia la creatividad, la atención y la concentración. Ejemplos: juegos en los que se realiza alguna acción del tipo enroscar, abrochar, vaciar rellenar, encajar, etc.

Juego de experimentación: Favorece la capacidad de descubrimiento e incita a la manipulación.

Juego de atención y memoria: Fomenta la observación y la concentración.

Juego lingüístico: mejora la capacidad de comunicación, la expresión verbal y aumenta el vocabulario.

Juego imaginativo: Desarrolla la capacidad de representación, la expresión verbal, la capacidad para resolver problemas y la creatividad.

LINK SUGERIDOS, para fabricar tu juego

Cognitivo.

<https://www.youtube.com/watch?v=RGZIGkie6jk>

<https://www.youtube.com/watch?v=p9YJvZcckqQ>

INDICACIONES DEL TRABAJO

De acuerdo al juego cognitivo, realiza lo siguiente:

- Junta el material a ocupar
- Elige un lugar seguro para elaborar y ejecutar el juego
- Construye en ese espacio físico, el juego
- Solicita colaboración al adulto
- Ejecuta el juego
- Incluye a los demás integrantes de la familia

Actividad Sugerida:

Ajedrez o bachillerato, reúne las características de un juego cognitivo, por tanto se sugiere como actividad a realizar. Te invito a utilizar todo tu ingenio

BUENA SUERTE

