

GUIA DE UNIDAD 2. "EL JUEGO"

Responde las siguientes preguntas:

1. ¿Qué entiendes por **JUEGO**?

2. Menciona algunas características **DEL JUEGO**.

3. Nombre las categorías del **JUEGO COGNITIVO**.

4. Responda. verdadero (v) o falso (f) en cada casilla según corresponda.

Justifique las falsas.

	El juego es reglado.
	Los objetos son necesarios.
	El juego es innato.
	El juego no desarrolla la tolerancia.
	El juego cognitivo desarrolla las capacidades intelectuales.
	No se desarrolla en una realidad ficticia.
	El juego cooperativo no se desarrolla de manera grupal.

5. SELECCIÓN MÚLTIPLE.

- Marque con una **X** la respuesta correcta.

1. El juego psicomotor se compone por:

- A** Juego lingüístico- Juego imaginativo- Juego simbólico.
- B** Sensorial y perceptivo- Motor.
- C** Juego autoestima- motor.

2. Uno de los beneficios de jugar es:

- A** Desarrollan su creatividad e imaginación.
- B** Desarrollan tolerancia a la frustración.
- C** Adquieren hábitos y valores.
- D** Todas son correctas.

3. ¿Cuál es la definición correcta de juego psicomotor?

- A** Es aquel que se desarrolla en grupo y favorece las relaciones sociales, la integración grupal y el proceso de socialización
- B** Desarrolla las capacidades intelectuales
- C** Desarrollan la capacidad motora a través del movimiento y la acción corporal.